

Nintendo<sup>TM</sup>

ファミリーコンピュータ<sup>TM</sup>



ハイウェイスター



とりあつかいせつめいしょ  
取扱説明書

**SQF-HI**

ファミリーコンピュータ<sup>TM</sup> ファミコン<sup>TM</sup>は任天堂の商標です。

このたびはスクウェア・ゲームカセット「ハイウェイスター」  
をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前にこの説明書をよく読んでいただくと、ゲーム  
の流れがよくわかり楽しさが一段とアップします。

## 使用上の注意

- 高温多湿の条件下での使用や保管は避けてください。
- 強い衝撃等を避け、また分解は絶対おやめください。
- 端子部に触れたり、濡らさぬようご注意ください。
- カセットの交換は必ず電源を切って行ってください。



## もくじ

- 1. ハイウェイスター・ストーリー——P 2
- 2. コントローラーの<sup>し ようほうほう</sup>使用方法——P 4
- 3. <sup>が めん</sup>画面の<sup>せつめい</sup>説明——P 6
- 4. テクニック集<sup>しゅう</sup>——P 7
- 5. ステージ&キャラクター<sup>しょうかい</sup>紹介——P 10



# STORY

ストーリー

なが 長いロードレースはにし かいがん 西海岸に はじ 始まった。  
ひ 陽が お 落ちるにつれ、 そら ゆう や 空は夕焼けに そ 染まっていく。  
あさ 朝までにはサンフランシスコに つ 着くはずだ。 のこ 残り  
タイムを かんが 考えて、 しんちょう 慎重に アクセルを ふ 踏み込む。 み 見  
とお 通しのいい ちよくせん 直線では、 ターボで か そく 加速すると、 たった  
いま お 今 追い越した ワーゲンが みるみる てん 点になっていく。

やがて コーナーを つ 告げる ひょうしき 標識が 見えてきた。ここは  
ブレーキングテクニックの見せどころだ。オーバー

スピードに注意しながら一気にコーナーを抜けていく。次のヘアピンを  
抜ければ最後の直線だ。しかし、まだまだ先は長い。最終の東海岸の  
ゴールまでには様々な難コースと、強力なライバルが待ち受けている。  
チェッカーフラッグを目の前にして、早くも次のコースが頭に浮かぶ…。  
危ない！そう思ったときは既に遅かった。一瞬にして車が宙に舞う。  
次の瞬間、大きな衝撃が襲いかかってきた。リタイア？ いやな思いが  
頭をよぎる。だが、特殊セラミックで強化されたマシンにそんな心配  
は不要だった。ふらつく頭を押さえながら車を再びコースへ戻し、  
アクセルを踏み込む。残りタイムはあとわずかだ。じんわりと手に  
汗がにじんでくる。気持ちばかりあせって加速ももどかしい。本当に  
ゴールにたどりつけるのだろうか。フラッグは、まだ、見えない…。



# CONTROLLER

コントローラーの使用方法



● II コントローラーは使用しません。

● ボタン

上…ターボをかける時に使用します。

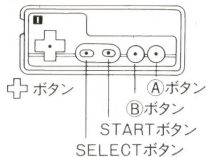
100km/hを超えてから押すと通常の加速より速い加速が出来ます。

右・左…自車のコントロールに使用します。

下…B G Mの選択に使用します。3曲及び曲無しの

4通りを選択できます。ゲーム中の切り換えもOK。

## ● I コントローラー



## ● <sup>セレクト</sup>SELECTボタン

ゲームスタート時…<sup>じ</sup>車種<sup>しやしゅ</sup>(フェラーリタイプとF1タイプ)選択<sup>せんたく</sup>に使用<sup>しよう</sup>。

プレイ中…<sup>ちゅう</sup>画面モード<sup>がめん</sup>の切り替え<sup>き</sup>に使用<sup>か</sup>。

通常<sup>つうじょう</sup>は3Dモードですが、

※<sup>えきしやう</sup>液晶スコープ<sup>こんしゅうはつぱい</sup>(今秋発売<sup>よてい</sup>予定。フルカラーの<sup>りったいてき</sup>立体的な画面<sup>がめん</sup>が楽しめる)を使用<sup>たの</sup>する場合<sup>しよう</sup>。

ゲーム中<sup>ちゅう</sup>に押せば<sup>お</sup>液晶モード<sup>えきしやう</sup>に切り替わり<sup>き</sup>ます。

※とびだせめがね<sup>べつうり</sup>(別売)を使用<sup>しよう</sup>する場合<sup>ばあい</sup>。

車種選択<sup>しやしゅせんたく</sup>時にBボタン<sup>じ</sup>を押しながらスタートボタン<sup>お</sup>を押してゲーム<sup>お</sup>を始め、ゲーム中<sup>ちゅう</sup>に押せば赤青モード<sup>あかあお</sup>に切り替わり<sup>き</sup>ます。

※いずれももう1度押せば通常<sup>いちど</sup>の3Dモード<sup>つうじょう</sup>にもどります。



- **Aボタン** アクセル…<sup>じしや</sup>自車のスピードを<sup>あ</sup>上げる<sup>とき</sup>時に使用。<sup>しやう</sup>
- **Bボタン** ブレーキ…<sup>じしや</sup>自車のスピードを<sup>さ</sup>下げる<sup>とき</sup>時に使用。<sup>しやう</sup>
- **スタートボタン** ゲームのスタートに使用…<sup>しやう</sup>Aボタンを<sup>お</sup>押しながらスタートボタンを<sup>お</sup>押すと、コンティニューが<sup>で</sup>出来ます。<sup>き</sup>

# SCENE

<sup>がめんこうせい</sup>  
画面構成

- (A) <sup>のこ</sup>残りタイム  
(<sup>ちえっかーふらっぐ</sup>チェッカーフラッグを<sup>つうか</sup>通過すると  
一定時間追加されます)
- (B) タコメーター
- (C) スピードメーター
- (D) <sup>やうこう</sup>走行距離 (S = スタート、G = ゴール)
- (E) スコア





# CHAMPION

「明日のロード・チャンプなちへ」

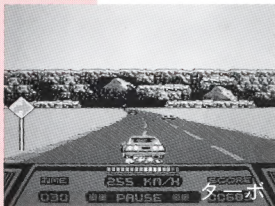
## 《チャンプへの道》

- ◆コースを<sup>あたま</sup>頭にたたきこめ。
- ◆自分の<sup>じぶん</sup>車の<sup>くるま</sup>限界<sup>げんかい</sup>を<sup>つね</sup>常に<sup>わす</sup>忘れるな。
- ◆コーナーを<sup>つ</sup>告げる<sup>ひょうしき</sup>標識<sup>み</sup>を見<sup>お</sup>落とすな。
- ◆ライバル<sup>しや</sup>車もテクニック次第<sup>しだい</sup>では<sup>み</sup>味方<sup>かた</sup>になる。
- ◆ありとあらゆるアクシデントに<sup>そな</sup>備えよ。

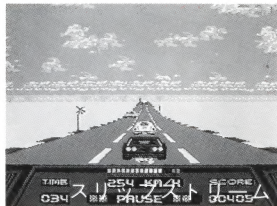


# TECHNIQUE

しゅう  
テクニク集



スピードメーターが100km/hを超え  
るとターボでパワフル加速がで  
きる。

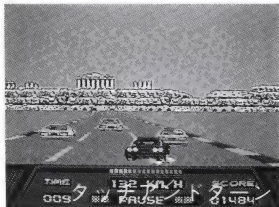


ライバル車の後方にマシンをぴったりつけ、他車のアタックから自車を守る直線コースで有効なテクニック。



コーナーをアウトからインに切り込み、再びアウトへ抜けるテクニック。通常より速いスピードでコーナーを抜けることができる。

ライバル車に自車をぶつけ、はじき飛ばされるのを逆に利用するハイレクニック。





# STAGE

ステージ及びキャラクター紹介



☆日中から夕暮れ、夜明けへと鮮やかに変化<sup>へんか</sup>する空の下<sup>そら</sup>を走る<sup>はし</sup>。  
☆ワーゲン・ビートルがエントリー。



☆サンフランシスコの夜景<sup>やけい</sup>を目指<sup>めざ</sup>し夜間走行<sup>やかんそうこう</sup>。  
☆コルベットがエントリー。



- ☆ そう だい いわ やま あいだ ぬ はし 壮大な岩山の間を抜け走る。
- ☆ シトロエンがエントリー。

- ☆ ステージはアテネにワープ。  
しろ きやう でん もく くりやう 白い宮殿が目標。
- ☆ ベンツがエントリー。





# STAGE

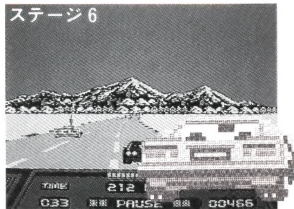
おと しょうかい  
ステージ及びキャラクター紹介

ステージ 5

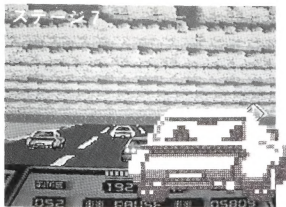


☆摩天楼を目指し夜空の下を走る。  
☆ランボルギーニがエントリー。

ステージ 6



☆ロッキー山脈の山岳道路。白銀  
の世界を走る。  
☆ロータスがエントリー。



☆<sup>か</sup>変わりやすい<sup>てんこう</sup>天候に<sup>ちゅうい</sup>注意しながら<sup>はし</sup>走る。

☆ポルシェがエントリー。

☆ファイナルステージは<sup>かいがんせん</sup>海岸線に<sup>つづ</sup>続く<sup>よあ</sup>夜明けのスペシャルコース。  
☆テストロッサがエントリー。



AUDIO VISUAL ©1987 SQUARE  
PROGRAM ©1987 NASIR

SQUARE

発売元 株式会社スクウェア

〒104 中央区銀座3-11-13 TEL.03-545-3519